

Rufführungsrecht
vorbehalten.

Lieb' mich, und die Welt ist mein!

Love me, and the World is mine.

(Worte v. Dave Reed Jr.)

Deutsche Worte von Richard Rühle.

Andante.

Ernst R. Ball.

Piano.

1. Ich wand - le wie im Traum ein - her, dem durch's
 2. Geist schwingt sich zu lich - ten Höhn
 1. I wan - der on as in a dream,
 2. soul soars on to realms a - bove My Thro'

Pa - ra - die - se streb' ich zu; dort thront ein En - gel hoch und
 Land der Träume fort und fort seit dem ich dich, mein Lieb ge -
 goal a par - a - dise must be, For there an an - gel waits would
 mys - tic lands it seems to go, As if twere borne on wings of

hehr, der En - gel Lieb - chen bist ja du! Wenn im
 sehn, denk ieh an dich an - je - dem Ort.
 seem, Yet lo, dear heart, 'tis on - ly thee, Your bright
 love, The love that on - ly an - gels know.

Lenz - die Knos - pen sprin - gen, Fink und Dros - sel sin - gen,
hol - den Au - gen - ster - ne leueb - ten in der Fer - ne,
shine to light my way dear, Wealth be mine for aye dear,
eyes like bea - cons guide me, Thro' the clouds that hide me,

wenn die Mär - zen - win - de we - - hen an dem still - - len Wal - des - sau - me,
nim - mer kann ich von dir las - - sen; Al - les, Al - les dir zu ge - ben,
Queens may pledge their rich - es too; Yet the world would still be lone - ly,
Would that they were mine to woo; All the joys the world may hold dear,

werd' ich dann im Trau - me dich, mein Lieb - chen, wie - der
du, mein gan - zes Le - ben, könnt' ich doch das Glück erst
With such vir - tues on - ly, Life to me dear, means just
Lands and wealth un - told dear, Seem as naught com - pared to

Maestoso.

se - hen fas - sen! Dann ruf' ich bei der Ster - ne Schein, O,
you you I care not for the stars that shine, I

string.

still - - - le mei - ner Sehn - sucht Pein; ich
dare not hope to e'er be thine, I

will nur dei - - ne Life - - - - be!
on ly know I love you,

f a tempo

ff rall.

Lieb' mich! Und die Welt ist mein!
Love me, and the world is mine.

2. Mein mein!
2. My mine.

p

ff

rall.